



**GIGANTI** DEL BASKET

**Tutto**basket.net****

## **Dal confronto... la nostra crescita**

***di Maurizio Cremonini***

Con questo numero dei Giganti del Basket si amplia ulteriormente l'opportunità di confronto e dialogo tra gli Istruttori di Minibasket.

Ho sempre ritenuto, manifestandolo più volte, tale aspetto fondamentale per la crescita professionale di un buon Insegnante - Educatore - Istruttore, ed il Settore Minibasket della FIP ha programmato e realizzato anche quest'estate, come ormai da alcuni anni, occasioni di incontro e dialogo, oltre che di aggiornamento con le classiche lezioni dei Docenti, per gli Istruttori Nazionali di Minibasket ed i Formatori Territoriali.

I Master ed i Clinic sono quindi cresciuti divenendo un appuntamento sentito e partecipato dagli Istruttori, ed i Master Nazionali di Formazione Docenti e di Aggiornamento Istruttori Nazionale diventano ora, anche grazie ai Giganti del Basket, una grande possibilità di confronto e trasferimento ad altri, di idee, opinioni, spunti didattici e metodologici, che solo imparando a far circolare tra noi, possono aiutarci a far crescere la nostra professionalità e la nostra cultura. Ecco il motivo per il quale già da questo numero troverete la 1<sup>a</sup> parte di una riflessione sulla Capacità di Gioco fatta da alcuni colleghi, e nei numerosi successivi altri temi ed altri suggerimenti verranno proposti:

"aprirsi al dialogo ed al confronto, accettare idee ed opinioni altrui, essere disponibili al cambiamento, avere l'umiltà e l'intelligenza per vedere nel pensiero degli altri, un motivo per crescere. L'Istruttore di Minibasket deve questo ai propri bambini".

"Un gioco per pensare"

Il mio suggerimento didattico di questo numero è un semplice gioco, un'idea per stimolare nei bambini l'attenzione ai problemi che dal gioco possono nascere.

E' un gioco riferito a tutti e 4 i fondamentali del Minibasket, palleggio - tiro - passaggio e difesa, ed è un gioco adattabile a diverse categorie del Minibasket, partendo da Scoiattoli e Libellule, bambini quindi che hanno già attraversato la fase della Scoperta dei 4 fondamentali.

Dal gioco proposto possono svilupparsi molteplici varianti e modifiche, dipenderanno dai nostri bambini, dal loro grado di apprendimento, dal livello delle loro Capacità Motorie e di Gioco, ma questo è il compito del buon Istruttore :

"non fermarsi su un gioco, ma partire da un'idea per costruire le proprie."

Gruppo diviso in 2 squadre, 1 squadra a metà campo (attacco) con il 1<sup>o</sup> giocatore con palla, l'altra squadra (difesa) nell'angolo di fondo campo.

Al via dell'Istruttore, il primo attaccante parte in palleggio e va a tirare quante volte vuole a canestro e prende 1 punto per ogni canestro realizzato, mentre il primo difensore esegue un piccolo percorso per poi andare a prendere l'attaccante.

L'attaccante, se vuole salvare i punti realizzati, deve passare la palla al compagno successivo, prima di essere preso dal difensore, se viene preso con la palla in mano, o se gli viene toccata la palla perde tutti i punti.

Dopo un prestabilito numero di azioni si invertono le posizioni delle squadre in campo e vince la squadra che totalizza più punti

Varianti:

- distanze e percorsi;
- chi riceve parte subito mentre il difensore va a toccare il compagno;
- il ricevente può andare incontro al compagno.