

EASY BASKET - IL MINIBASKET “FACILE”

PER LA SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI 1° GRADO

EASY BASKET : FINALITÀ DEL GIOCO

La proposta “Easy Basket” nasce con l'intento di **facilitare l'approccio al Giocosport Minibasket nella Scuola Primaria e Secondaria di 1° Grado.**

Il **Minibasket** in questi anni è stato certamente **accolto** con favore dai Docenti della Scuola, e si è **inserito** adeguatamente nelle **programmazioni** educative e didattiche dei Docenti **della Scuola Primaria e Secondaria di 1° Grado.**

Le **proposte pratiche**, i **giochi** e le **gare** di palleggio, passaggio e tiro **hanno incontrato il consenso** di Insegnanti, bambini e ragazzi, ma **difficile** è stato il “**Giocare a Minibasket**”, trasferendo in situazioni applicative di gioco gli apprendimenti sviluppati nelle progressioni didattiche d'insegnamento.

Il **valore educativo** del gioco, le dinamiche di relazione che scaturiscono dalle **situazioni di partita**, il **rispetto** delle poche ma determinanti **regole** che ne sostengono le modalità di realizzazione sono spesso state tenute **lontane** dalle palestre delle scuole, dove il Minibasket ha comunque trovato spazio e dignità.

A **Minibasket si gioca poco a Scuola**; la paura dell'eccessivo agonismo, del **contatto fisico** e della naturale esuberanza dei bambini e dei ragazzi ha certamente **limitato** una concreta e reale applicazione del valore educativo del **Minibasket** nella sua completa interezza.

Easy Basket nasce dunque per **sostenere e rinforzare la valenza educativa** del Giocosport **Minibasket**, rilanciandone la parte ludica di gioco e di confronto, ovviamente rivedendone i criteri e le modalità di applicazione, semplificandone alcuni aspetti e **facilitando** l'utilizzo delle **modalità di gioco.**

Easy Basket significa dunque “**Facilitare il Gioco**”, fare in modo che i **bambini** e i **ragazzi** siano **in grado di giocare** subito, e i **Docenti** di poterlo **gestire senza perdersi in troppe regole** e norme applicative.

Forse i tecnici “rigorosi” salteranno sulle loro sedie nel leggere la proposta Easy Basket, ma forse sono coloro i quali conoscono poco i bambini, e dimenticano che Easy è il loro modo iniziale di giocare, un po' impreciso, poco rispettoso delle regole e della “tecnica”, ma più ricco di entusiasmo e di voglia di vivere il gioco per quello che è: l'emozione di un gioco !

EASY BASKET : RIFERIMENTI GENERALI

Easy Basket deve andare assolutamente incontro alle esigenze della Scuola, alla sua realtà e specificità, adattandosi alle diverse situazioni, evitando di irrigidirsi su schemi di attuazione troppo rigorosi.

E' assolutamente fondamentale però che, una eventuale ipotesi di realizzazione (partita singola – torneo interclassi – manifestazione provinciale o regionale), abbia dei criteri precedentemente concordati e condivisi, riferimenti di attuazione che dovranno tener conto di alcuni fattori determinanti :

- il numero complessivo delle squadre e/o dei bambini partecipanti
- il numero dei bambini o ragazzi che compongono ciascuna squadra
- l'età dei bambini o dei ragazzi partecipanti
- il tempo a disposizione totale e/o per ogni singola partita
- il campo di gioco utilizzato (dimensioni)
- le attrezzature disponibili (altezza dei canestri)

EASY BASKET : TIPOLOGIA DI GIOCO

Tenendo dunque conto dei riferimenti sopra citati, Easy Basket può essere proposto in 2 diverse modalità generali di realizzazione :

3 c 3 versione JUNIOR

consigliato in situazione di :

- campo di gioco piccolo (inferiore ai mt 20 di lunghezza)
- bambini di età inferiore ai 10 anni
- canestri altezza Minibasket (mt 2,60)
- campo piccolo, bambini oltre i 10 anni, canestri alti, squadre composte da pochi giocatori per ciascuna squadra

4 c 4 versione SENIOR

consigliato in situazione di :

- campo di gioco grande (superiore ai mt 20 di lunghezza)
- bambini di età superiore ai 10 anni
- canestri altezza Basket (mt 3,05)
- campo grande, bambini con meno di 10 anni, canestri bassi, squadre composte da tanti giocatori per ciascuna squadra

EASY BASKET : MODALITÀ DI GIOCO

Una squadra che partecipa ad un incontro di Easy Basket deve essere composta da un numero minimo di 9 giocatori (maschi o femmine) fino ad un massimo di 24 giocatori per ciascuna squadra.

(si è fatto riferimento ad una classe divisa in 2 squadre o a 2 classi che si incontrano tra loro)

Tutti i giocatori pronti a disputare l'incontro devono giocare almeno 1 tempo di gioco, ma nessun giocatore può giocare più di 2 tempi di gioco.

I tempi di gioco previsti per un incontro sono 6, della durata di 5' ciascuno, senza che venga mai arrestato il cronometro, se non per motivi ritenuti effettivamente validi da colui che verrà incaricato di dirigere la partita.

Al termine dei primi 3 tempi di gioco le squadre devono effettuare l'inversione del campo di gioco.

(i tempi di gioco e la composizione delle squadre possono essere modificati e determinati da un preventivo accordo tra gli Insegnanti/Istruttori, tenendo sempre fermi i punti riferiti ai tempi individuali di gioco da disputare)

Le sostituzioni dei giocatori possono avvenire solamente tra un tempo e l'altro di gioco; in caso di infortunio di un giocatore, accertato dagli Insegnanti, potrà entrare in campo un sostituto unicamente tra coloro che hanno giocato di meno fino a quel momento.

EASY BASKET : VALORE DEI PUNTI

CANESTRO REALIZZATO

3 punti assegnati alla squadra in attacco.
Rimessa dal fondo per la squadra in difesa.

TIRO A CANESTRO CHE COLPISCE IL FERRO

1 punto assegnato alla squadra in attacco.
Rimessa dal fondo per la squadra in difesa.

FALLO SU UN GIOCATORE IN ATTACCO - CON O SENZA PALLA -

1 punto assegnato alla squadra in attacco.
Possesso palla per la squadra in attacco, con rimessa in gioco laterale.

FALLO VOLONTARIO SU UN GIOCATORE IN DIFESA - CON O SENZA PALLA -

1 punto alla squadra in difesa.
Possesso palla per la squadra in difesa,
con rimessa in gioco laterale.

EASY BASKET : REGOLE DI GIOCO

Easy Basket si propone di aiutare i bambini ed i ragazzi meno competenti ad avvicinarsi al Giocosport Minibasket, e deve dunque prevedere la semplificazione di alcune regole, in modo tale da consentire ai partecipanti di utilizzare i fondamentali in situazione di gioco/partita, valorizzandone la partecipazione attiva.

Le regole utilizzate sono quindi le seguenti :

- | | |
|-----------|--|
| SI | palleggiare con 2 mani contemporaneamente |
| SI | interrompere il palleggio e ripartire nuovamente |
| SI | fare 2 passi con la palla in mano
(da fermi e in movimento) |
| NO | fare più di 2 passi con la palla in mano |
| NO | colpire volontariamente la palla di pugno o con il piede |
| NO | regola dei 3" in area |
| NO | regola dei 5" su rimessa o possesso di palla |
| NO | bonus per i falli di squadra |
| NO | limite di falli individuali |
| NO | regola di infrazione della metà campo |
| NO | assegnazione di tiri liberi
(in alcun caso) |
| NO | assegnazione falli tecnici o antisportivi |
| NO | assegnazione di time out |

DA EASY BASKET A MINIBASKET

Compito delicato dell'Insegnante, coadiuvato magari dal Tecnico Esperto della Società Sportiva presente sul territorio, sarà successivamente quello di accompagnare i bambini verso il Minibasket prima e la Pallacanestro dopo, introducendo progressivamente le regole necessarie al consolidamento dei loro processi di apprendimento.

Migliorando le Capacità Coordinative Generali verrà in un primo momento introdotta la regola del doppio palleggio, seguita dall'importante attenzione dovuta alla regola dei passi di partenza ed in arresto,

Verificata la capacità dei bambini di realizzare con una adeguata efficacia un significativo numero di canestri, potrà essere tolta la regola del punto assegnato quando il tiro colpisce il ferro, modificando contemporaneamente il valore del canestro realizzato (2 punti), ed introducendo magari la regola dei tiri liberi su fallo commesso in azione di tiro e il valore di 1 punto su canestro realizzato da tiro libero.

Si consiglia di proporre con pazienza ed intelligenza i riferimenti alle regole di tempo, 3" e 5", importanti per consolidare gli apprendimenti riferiti alle Capacità Motorie Coordinative Speciali, ed infine, necessaria ed indispensabile per la scuola, per ultima verrà lasciata la regola del punto assegnato per il contatto causato anche se non voluto, ed il valore dei 5 falli personali assumerà un ruolo determinante.

Sarà sempre un gioco "Easy", che progressivamente diventa il Gioco del Minibasket, con l'auspicio che i tanti bambini che a Scuola lo potranno incontrare, se ne innamoreranno sempre più giocandolo prima durante le lezioni di Educazione Motoria e successivamente nei Centri Minibasket..